

JÁTÉKSZABÁLYZAT

Nyereményjáték

Szavazz a kedvenceidre, hogy esélyed legyen visszanyerni a játék ideje alatt, vagy régebben vásárolt bérleted árát, vagy a tiéd legyen a kéthetente kisorsolandó különdíjak egyike!

A játék részletei

Regisztráció után (Facebook profillal vagy email cím megadásával) és a játékszabályzat, adatvédelmi nyilatkozat és felhasználási feltételek elfogadása után 9 művészeti kategóriájában maximum 12 kiemelt előadó, produkció közül lehet kiválasztani a felhasználó kedvenceit, illetve további egy kategóriában a játékos saját külön kívánságát fogadjuk. Egyszerre több kategória és több előadó, vagy produkció kiválasztására is lehetőség van.

A szavazás után a felületről lehetőség van a 30. Művészetek Völgye jegyárúsító partnerének oldalán (<http://tixa.hu>) jegyet/bérletet vásárolni.

A jegyvásárlás után a felhasználó visszatérhet a játék oldalára, ahol meg tudja azt osztani ismerőseivel, ezzel növelve esélyét a kéthetente kisorsolandó különdíjakra.

A játékos egy megvásárolt bérlet árát nyerheti vissza.

A játék időtartama alatt első 50 játékosból minden tízedik -korábban vagy a játék során vásárolt bérlettel rendelkező- játékos visszanyeri bérlete árát.

Amint a játékosok száma meghaladja az 50 főt, a következő 100 játékosból minden huszadik, korábban vagy a játék során vásárolt bérlettel rendelkező játékos visszanyeri bérlete árát.

Amennyiben a játékban résztvevők száma meghaladja a 100 főt, a következő 500 játékosból minden ötvenedik -korábban vagy a játék során vásárolt bérlettel rendelkező- játékos visszanyeri bérlete árát.

Amennyiben a játékban résztvevők száma meghaladja az 500 főt, a következő minden századik, -korábban vagy a játék során vásárolt bérlettel rendelkező- játékos visszanyeri bérlete árát.

1. A játék szervezője

Jelen nyereményjáték szervezője a Művészetek Völgye NKft.

2. A játék időtartama:

2019. október 21. hétfő, 12:00h -2017. november 15. péntek, 24:00h

3. A játék lebonyolítása

3.1. A játék a következő oldalon kerül megszervezésre:

<https://www.kivansaglista.muveszetekvolgye.hu>

3.2. A játékban kizárólag az illetékes magyar hatóság által kiadott érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18 éven felüli, Magyarországon élő állampolgárok vehetnek részt, akik saját Facebook profillal vagy email címmel rendelkező természetes személyek, akik elfogadják a jelen játékszabályzatban leírt valamennyi feltételt.

3.3. A nyereményjátékban a Művészetek Völgye NKft. dolgozói, rokonaik, illetve azon személyek nem vehetnek részt, akik a játék megszervezésében és lebonyolításában részt vesznek.

3.4. A játékban való részvétellel minden játékos önmagára kötelező érvényűnek ismeri el ezen szabályokat.

3.5. Részvétel feltételei:

3.5.1. A nyereményjátékban az vesz részt és az jogosult a nyereményre, aki a fent megnevezett oldalon található játékban leadja szavazatát a kiválasztott kategóriákban, majd jegyet vásárol, vagy korábban online megvásárolt jeggyel, bérlettel rendelkezik a 27. Művészetek Völgye fesztiválra.

A Tiszteletjegyek és a készpénzért vásárolt jegyek, továbbá kiegészítő sátorjegyek nem vesznek részt a játékban.

3.5.2. A játékban az vesz részt és az jogosult a kéthetente meghirdetett főnyereményre, aki a fent megnevezett oldalon található játékban leadja szavazatát a kiválasztott kategóriákban, jegyet vásárol és megosztja a játék lehetőségét ismerőseivel.

4. Nyeremények:

A játék időtartama alatt első 50 játékosból minden tízedik –korábban, vagy a játék során vásárolt bérlettel rendelkező- játékos visszanyeri bérlete árát.

Amint a játékosok száma meghaladja az 50 főt, a következő 100 játékosból minden huszadik, korábban vagy a játék során vásárolt bérlettel rendelkező játékos visszanyeri bérlete árát.

Amennyiben a játékban résztvevők száma meghaladja a 100 főt, a következő 500 játékosból minden ötvenedik –korábban, vagy a játék során vásárolt bérlettel rendelkező- játékos visszanyeri bérlete árát.

Amennyiben a játékban résztvevők száma meghaladja az 500 főt, a következő minden

századik, -korábban, vagy a játék során vásárolt bérlettel rendelkező- játékos visszanyeri bérlete árát.

Kéthetente meghirdetett és kisorsolandó különdíjak

2019. október 21. hétfő, 12:00h -2017. november 15. 24:00h közötti időszakban, a játékban résztvevő -korábban vagy a játék során vásárolt bérlettel rendelkező- játékosok között játszó és jegy/ bérletvásárlók: Hat fős ebéd Katlan Tóninál az étterem VIP termében

2019. október 21. – november 01. közötti időszakot követően nyertes hirdetése 2019. november 3.,

2019. november 4. - november 15. közötti időszakot követően nyertes hirdetése 2019. november 17. napján kerül kihirdetésre a Művészetek Völgye közösségi oldalán.

4.1. A nyertesek kisorsolása

A játékosok a részvétel sorrendjében nyerik el a jegyek díjának visszatérítését, a 4. pontban meghatározott szabályok szerint.

A kétheti különdíjak kisorsolása random online sorsolással történik, mindig az adott kéthetes időszakban regisztrált, jegyet vásárló, vagy régebben vásárolt jegyet regisztráló és legalább 4 ismerőst a játékba meghívó játékosok közül.

4.2. Az a játékos tekinthető a játék nyertesének, a feltételeknek megfelelő résztvevők listájából.

4.3. A különdíj készpénzre át nem váltható.

4.4. Szervező a játék lezárását követő 5 (öt) munkanapon belül elektronikus üzenet formájában értesíti a nyerteseket és tájékoztatja elérhetőségeiről (e-mail cím). A nyertes játékos részére a nyeremény igénylésére a sorsolás napját követő 90 napos jogvesztő határidőn belül van lehetőség. A Szervező a nyeremény igénylését követően a nyeremény átadása érdekében haladéktalanul köteles a szükséges intézkedéseket megtenni és a nyeremény átadását a nyertes játékos részére a nyeremény igénylésétől számított 30 napos jogvesztő határidőn belül biztosítani.

4.4. Szervező a játék lezárását követő 5 (öt) munkanapon belül elektronikus üzenet formájában értesíti a nyerteseket és tájékoztatja elérhetőségeiről (e-mail cím). A nyertes Játékosok az üzenet kézhezvételétől számított 5 (öt) naptári napon belül kötelesek az üzenetben megjelölt elérhetőségen a Szervezővel felvenni a kapcsolatot a nyeremény átvételének körülményeiről történő egyeztetés érdekében.

5. További rendelkezések

5.1. A Játékos feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy a jelen Szabályzattal bekért, a játék során általa megadott személyes adatai a Szervező adatbázisába kerüljenek és azokat a Szervező a játék lebonyolításához - és annak idejére - minden további ellenszolgáltatás és

engedélyezés nélkül felhasználhassa.

A jelen felhasználási feltétel elfogadásával a felhasználó egyben elfogadja a SpringTab alkalmazás felhasználási feltételeit is, mely az alábbi címen érhető el:

http://www.springtab.com/felhasznalasi_feltetelek.pdf

http://www.springtab.com/adatvedelmi_nyilatkozat.pdf

A Játékos adatai megadásával feltétel nélkül beleegyezik abba, hogy adatai a Művészetek Völgye NKft. adatbázisába bekerüljenek, és adatait a Művészetek Völgye NKft. – a Játékos esetleges tiltási nyilatkozata kézhezvételéig – minden további ellenszolgáltatás és engedélyezés nélkül saját marketing tevékenysége céljából, illetve az 1995. évi CXIX. törvényben meghatározott piackutatás és közvetlen üzletszerzés céljára a jövőben felhasználhassa. Továbbá a Játékos hozzájárul ahhoz, hogy a fent megjelölt célból elektronikus levelezés útján megkeressék. Az adatszolgáltatás és a hozzájárulás megadása önkéntes és megfelelő tájékoztatás birtokában történt. Ha a Játékos nem kívánja, hogy a jövőben további névre szóló kereskedelmi ajánlattal megkeressék, adatai törlését a nyilvántartásból, ill. adatai módosítását a : jatek@muveszertekvolgye.hu címen kérheti.

5.2. Az adatok kezelője a Szervező, aki az adatokat a Személyes adatok védelméről és a közérdekű adatok nyilvánosságáról szóló 1992. évi LXIII. törvény, valamint a további vonatkozó jogszabályok rendelkezései szerint kezeli.

5.3. Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy:

- Amennyiben nem adja meg a játék lebonyolításához szükséges adatait vagy azok törlését kéri a nyeremény átadását megelőzően, az a játékból való kizárásához vezet.

5.4. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályt indokolt esetben bármikor megváltoztathassa.

ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények átadásának lebonyolításával járó költséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek (pl. a Nyeremények átvételének helyszínére történő utazás költségei, hazautazás üzemanyagának költsége, szállás költsége) a Játékost terhelik.

A jelen Promócióban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Promócióban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Promócióval kapcsolatosan nyilvánosságra

- hozza;
- a Nyertesekről kép-, hang- és filmfelvétel is készülhet, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználhatja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett; és részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címeken: jatek@muveszertekvolgye.hu címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Promócióból való kizáráshoz vezet, ha a Promóció lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi. Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező a Promóció szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.